



Contents / Índice

Preface	v
Prefácio	vii
Technical Committee / Comissão Científica	ix
Organizing Committee / Comissão Organizadora	xi
Organization and Sponsors / Organização e Apoios	xiii
Keynote Talks / Palestras	1
Da Ciência da Computação para o Mercado Internacional de Jogos <i>Jeferson Valadares</i>	1
Microscopic Crowd Simulation <i>Julien Pettré</i>	1
Interacting Naturally, Reconstructing and Augmenting our World <i>Miguel Sales Dias</i>	1
Interaction Design	3
Escultura Présence: um sistema tridimensional de interação sonoro-corporal <i>Rudolfo Quintas, Adérito Marcos, Mirian Tavares</i>	4
Design de Funções Transferência para Imagens Médicas 3D recorrendo a uma Interface baseada em Esboços <i>Pedro F. Parreira, Ana R. Mendes, Daniel Simões Lopes, Joaquim Jorge</i>	13
Enabling low-complexity devices for interaction with 3D media content via Android API <i>Ricardo Santos, Hugo Costelha, Luis Bento, Pedro Assunção, Márcio Barata</i>	20
Acesso Multimodal em Dispositivos Móveis a Vídeo Georeferenciado através da Forma, Velocidade e Tempo <i>Sérgio Serra, Ana Jorge, Teresa Chambel</i>	24
Visualização tri-dimensional interativa de informação demográfica mundial <i>Eduardo Duarte, Pedro Bordonhos, Paulo Dias, Beatriz Sousa Santos</i>	31
Virtual, Mixed and Augmented Reality	39

How to Deal with Motion Sickness in Virtual Reality <i>Bruno Patrão, Samuel Pedro, Paulo Menezes</i>	40
Incremental Reconstruction Approach for Telepresence or AR Applications <i>Luís Almeida, Paulo Menezes, Jorge Dias</i>	47
Modelo de descrição de experiências multissensoriais multiutilizador <i>Rui Rodrigues, Eduardo Magalhães, Hugo da Silva, Maximino Bessa, António Coelho, Augusto Sousa</i>	55
Interactive configurable virtual environment with Kinect navigation and interaction <i>João Pinto, Paulo Dias, Sérgio Eliseu, Beatriz Sousa Santos</i>	63
Visualização de Objetos Off-Screen em Realidade Aumentada Móvel <i>Gonçalo Silva, Maria Beatriz Carmo, Ana Paula Afonso, Ana Paula Cláudio, António Ferreira</i>	71
Interactive Computer Graphics	79
Visualização de Fluxos Migratórios: Os Resultados das Candidaturas ao Ensino Superior Público <i>Tiago Brito, Joaquim Madeira, Beatriz Sousa Santos</i>	80
Modelação em Superfícies Interactivas para Fabricação 3D <i>Daniel Mendes, Pedro Pascoal, Miguel Nixo, Alfredo Ferreira</i>	88
Patient Specific Implants Design Tool for Surgeons <i>Gustavo Mações, Nuno Sousa, Nelson Alves, Nelson Fânzeres, Rui Coelho</i>	96
Mid-Air Manipulation of 3D Models in (Semi-)Immersive Virtual Environments <i>Vasco Rodrigues, Daniel Mendes, Alfredo Ferreira, Joaquim Jorge</i>	100
Computer Vision & 3D	109
Reconstrução de Superfícies Trianguladas a partir de Nuvens de Pontos sem Restrições Angulares <i>Gonçalo Leitão, Abel Gomes</i>	110
A GPU Approach to Augmented Reality using Non-Central Catadioptric Cameras <i>Tiago Dias, Pedro Miraldo, Nuno Gonçalves</i>	117
Especificação de Interrogações para Recuperação 3D em Ambiente Imersivo <i>Pedro Pascoal, Daniel Mendes, Alfredo Ferreira, Miguel Sales Dias</i>	125
Malhas Segmentadas com Resolução Variável <i>Rui S. V. Rodrigues, José F. M. Morgado, Abel Gomes</i>	133
Uma aplicação móvel para implementar o conceito de caderneta de cromos aos Museus <i>Luís Costa, António Coelho</i>	141
Posters	149
A context-aware immersive interface for teleoperation of mobile robots <i>João Quintas, Luís Almeida, Elísio Sousa, Paulo Menezes</i>	150
3D and the Web - The last twenty years and the future	156
Visualizações Interactivas de Trajectórias em Vídeo no Espaço e no Tempo <i>Ana Jorge, Sérgio Serra, Teresa Chambel</i>	163
Author Index / Índice de Autores	171